

DIE REGLEMENTDETAILS

Die Detail-Zusammenfassung zum ABC-Master Aftermatch Rennen (Test Event 4)

Vorwort:

Am 20-21.11.2021 findet unser vierter ABC-Master Test Event statt, dieses wird der vergangenen ABC-Master VLN Meisterschaft 2020-2021 gewidmet sein und umgangssprachlich als das Aftermatch Rennen betitelt. Das Rennen schließt sich sowohl an der VLN Meisterschaft, als auch an dem letzten Test Event Rennen (ABC-Master VLN Test Event 3) direkt an. Dementsprechend ist der Aufbau des Rennens zum Test Event 3 und das Reglement der VLN Meisterschaft 2020-2021 sehr ähnlich.

In dem Test Event 4 fahren alle Fahrer für sich selbst, in einem vorgeschrieben Cup Fahrzeug und vorgegebenen Setup Einstellungen. Die Fahrer fahren insgesamt eine Rennlänge von etwas mehr als 2 Stunden. Den Teilnehmern steht es frei sich in der Voranmeldung für einen der beiden Starttermine einzutragen und oder sich durch das QF Ergebnis einteilen zu lassen. Das Rennen wird (je nach Teilnehmeranzahl) in einen Top Split (Lobby 1) und einen Split 2 (Lobby 2) veranstaltet, das Ergebnis wird jedoch wie in der Vergangenheit zusammengesetzt, womit am Ende ein alleiniger Sieger feststehen wird.

Die Ratings aus der ABC-Master Geschichte werden im Aftermatch Rennen eine untergeordnete Rolle einnehmen, so werden die Ratings zwar angezeigt aber nehmen keinen Einfluss auf das Renngeschehe. Dadurch wird es allerdings insgesamt vier Theoretische Einteilungssieger geben, bestehend aus PRO, SEMI, AM und L (Neue Fahrer ohne bisherige Rating Einstufung). Das ABC-Master Aftermatch Rennen nimmt fast keinen Einfluss auf das eigene Rating, somit kann man es weder verschlechtern noch verbessern (*Ausnahme: Für Neueinsteiger mit dem Rating L wird nach erfolgreicher Teilnahme das AM Rating vorläufig automatisch vergeben*).

Details zum Event

| | |
|-----------------------|--|
| Renntermin Lobby 1: | 21.11.2021 / 12:50 Uhr Rennstart |
| Renntermin Lobby 2: | 20.11.2021 / 12:50 Uhr Rennstart |
| QF-Termin: | 16.11.2021 / 19:00 Uhr QF Start 18.11.2021 / 18:00 Uhr QF Start |
| Strecke: | Nürburgring (24h) |
| Insgesamte Rennlänge: | ca. 2 Stunden in Runden |
| Stint Fahrtzeit: | 1x ca. 2 Stunden pro Fahrer |
| Reifen: | QF (RSW) / Rennen (RH) |
| Starttyp: | Manueller Fliegender Start |
| Fahrzeug: | Toyota 86 Gr.4 (Toyota GT86 Cup) |
| Fahrzeugeinstellung: | 181 kW (68% Leistung) 1104 kg (92% Gewicht) |

Lobby Einstellung (Rennen)

| | |
|-------------------------|---|
| Raummodus: | Training/Rennen |
| Raumzugang: | Nur Freunde |
| Renntyp: | Härtetest |
| Streckenuhrzeit: | 12:00 Uhr Schönes Wetter |
| Rundenanzahl: | 14 Runden (Runde 1 manuelle Einführungsrunde) |
| Startaufstellung: | Von Host eingestellt (Basierend auf dem QF Ergebnis) |
| Boost: | Aus |
| Windschattenstärke: | Realistisch |
| Sichtbarer Schaden: | Aus |
| Mechanischer Schaden: | Schwer |
| Reifenverschleiß: | 2 Mal |
| Benzinverbrauch: | 2 Mal |
| Bodenhaftungsverlust: | Realistisch |
| Tuning: | Verboten |
| Flaggen-Regeln: | Ein |
| Gegenlenk-Hilfe: | Verboten |
| Ideallinie: | Verboten |
| Maximale Reifenwertung: | Rennen Hart |
| Strategie Reifen: | Reifen darf/kann max. 1x während dem Rennen gewechselt werden |
| Strategie Treibstoff: | Nachtanken ist optional möglich |

Lobby Einstellung (QF)

| | |
|-------------------------|---|
| Raummodus: | Training / QF / Rennen (nur das QF wird gefahren (siehe Reglement)) |
| Strecke: | Nürburgring (24h) |
| Streckenuhrzeit: | 19:30 Uhr |
| Zeitlimit: | 30 Minuten |
| Maximale Reifenwertung: | Rennen Superweich |

(Die restlichen Einstellungen sind mit den der Rennlobby identisch)

Zusätzliche Schnellinfos

Die QFs und Rennen finden an unterschiedlichen Tagen statt, um in die Top Split Lobby (Lobby 1) überhaupt eingeteilt werden zu können muss im QF teilgenommen werden. Sollte jemand keine QF Zeit setzen können wird dieser in die Split 2 Lobby eingeteilt und mit einer Rennstrafe bestraft. Die vereinfachten Lackierungsvorgaben werden im ABC-Master Aftermatch Register angegeben. Die Kommunikation wird über PSN Gruppen und ggf. Partys ablaufen. Die restlichen Regeln werden aus dem ABC-Master VLN Meisterschaft 2020-2021 entnommen, folgende passende Regeln gelten:

| | |
|--|--|
| 1. Allgemeines | 2. Qualifying Regelwerk |
| 3. Das Regelwerk für das Rennen | 5. Strafen |
| 9. Sonderfälle | 15. Startprozedur (Nur Stint 1) |
| 18. Ergebniserfassung | |

Der Top Split (Lobby 1) am Sonntag wird wie gewohnt vom Streamer Rob_RX44 live auf Twitch gestreamt.

Schritte zur Anmeldung (Alles über den PSN Privat Chat)

1. Freundesanfrage an AstonMartin277_ schicken mit dem Betreff (ABC-Master Aftermatch Rennen)
2. Startnummer und Teamnamen angeben
3. Ein seitlicher, vorderer und hinterer Screenshot der Fahrzeuglackierung muss an AstonMartin277_ geschickt werden, dabei werden die Lackierungsvorgaben überprüft.

Zu jedem Zeitpunkt steht AstonMartin277_ für jegliche Fragen zum Event zur Verfügung.

Folgende Termine müssen abseits der Renntermine wahrgenommen werden

- 14.11.2021 / bis 24 Uhr Anmeldeschluss
- 14.11.2021 / bis 24 Uhr Lackierungsüberprüfung
- 15.11.2021 / Bis 24 Uhr QF Anmeldung
- 19.11.2021 / Bis 24 Uhr Anmelde-Bestätigung der Lobby Einteilung