

Das Reglement

Das Reglement zu den ABC-Master RCN Laufen

Gliederung

1. Allgemeines	Seite 2-3
2. Fahrerprofil	Seite 3
3. Das Regelwerk zum RCN Lauf	Seite 4
4. Strafen	Seite 5
5. Lobbyeinstellung	Seite 5
6. Fahrzeuglackierung	Seite 6
7. Fahrzeugklassen	Seite 7
8. Einschreibung	Seite 8
9. Meisterschaft/ Kalender	Seite 9
10. Die zugelassenen Fahrzeuge mit ihrer bop	Seite 10

1. Allgemeines

- 1.1 Achtet auf die anderen Fahrer/Fahrzeuge und respektiert sie auch.
- 1.11 Fahrt stets aufrichtig ohne abzudrängen, blockieren oder rammen.
- 1.12 Achtet auf zu Überrundende Fahrzeuge und auf Überrunder.
- 1.121 Um einen überrundenden Fahrer passieren zu lassen, sollte/kann der Blinker benützt werden. Die Blinkrichtung signalisiert wo sich das zu überholende Auto positioniert.
- 1.122 Andernfalls kann bzw. muss sich das zu überrundende Auto durch eine klare Positionierung auf der Strecke mit dem Überrundenden verständigen.
- 1.13 Beachtet die angezeigte Flagge und leistet dieser auch Folge.
- 1.131 Blaue Flagge: Platz machen, um das am Überrundende Fahrzeug passieren zu lassen, ohne diesen groß aufzuhalten (wenn möglich).
- 1.132 Gelbe Flagge: Die Aufmerksamkeit erhöhen, da sich ein verunfalltes Fahrzeug hinter einer unübersichtlichen Kurve auf der Strecke befinden kann, ggf. die Geschwindigkeit reduzieren.
- 1.14 Kommt ein Fahrer von der Strecke ab muss er auf den nachfolgenden Verkehr achten und sicher auf die Strecke zurückkehren, ohne dabei jemanden zu behindern.
- 1.2 Die „balance of performance“ (bop.) muss von jedem eingehalten werden.
- 1.21 Verstößt ein Team dagegen werden freie Strafen einberufen, welche bis zur Disqualifikation vom Rennen führen können.
- 1.3 Jegliche Termine und Fristen müssen eingehalten werden.
- 1.31 Jeder Fahrer/Team muss sich selbständig bemühen in die richtige Lobby beizutreten und nicht eine bereits bestehende Lobby behindern.
- 1.4 Die Rennkommissare bestehen immer aus zwei Personen.
- 1.41 Die Rennkommissare werden sich um eine faire und angemessene Strafe im Rennergebnis bemühen.
- 1.42 Kann ein Fahrer nicht an einer Veranstaltung teilnehmen, muss er dies einem der Organisatoren frühzeitig mitteilen.
- 1.43 Jegliche Ergebnisse und Aktualisierungen benötigen mehrere Tage (mindestens 3 Tage) Bearbeitungszeit.
- 1.44 Es wird mit realistischen Bedingungen gefahren.
- 1.441 Der Reifenverschleiß und Benzinverbrauch stehen auf 1x.
- 1.442 Die Bodenhaftung und der Windschatten stehen auf realistisch.
- 1.443 Das "Wetter und jegliche Lobby Einstellungen" werden vom Organisator AstonMartin277_ eingestellt.
- 1.5 Das drücken der Start/Option-Taste ist zu jedem Zeitpunkt strengstens untersagt.
- 1.51 Wird ein Fahrer dabei mehrmals erwischt, kann dies zur Disqualifikation führen.
- 1.52 Das Drücken der Optionstaste wird durch den Warnblinker signalisiert.
- 1.521 Jeder Fahrer hat 10 Sekunden Zeit diesen nach dem betätigen auszuschalten.

1.522 Gelingt es dem Fahrer nicht innerhalb der 10 Sekunden den Warnblinker auszuschalten, werden ab jeder weiteren überschrittenen Sekunde, zwei Strafsekunde auf das Rennergebnis addiert.

1.6 Während den Veranstaltungen darf nur der Host in den Chat schreiben.

1.61 Jegliches Geschehen (Unfall etc.) während dem Rennen, darf erst nach dem Rennen angesprochen und gemeldet (PSN Chat an die Organisation) werden.

1.611 Wird während dem Rennen etwas in den Chat geschrieben wird/kann dies selbst mit einer Strafe für sich selbst geahndet werden.

2. Fahrerprofil

2.1 In der ABC-Master VLN Meisterschaft erhält jeder Fahrer sein eigenes nicht einsehbares Fahrerprofil.

2.2 In diesem Fahrerprofil werden alle Regelverstöße des Fahrers mittels einem Strafpunktekonto eingetragen und dokumentiert.

2.21 Dieses Strafpunktekonto kann Einfluss in die Beurteilung eines Regelverstoßes haben.

2.211 Desto mehr Strafpunkte gesammelt wurden, umso schneller kann es zu einer Bestrafung und oder einem höheren Strafmaß eines Regelverstoßes kommen.

2.212 Desto weniger Strafpunkte gesammelt wurden, umso wahrscheinlicher kann ein Regelverstoß verwahrt und oder milder Bestraft werden.

2.3 Die Strafpunkte werden durch folgende Strafen vergeben.

 Bezeichnung der Strafe	Art der Strafe	Strafpunkte
Kleine Strafe	Feste Strafe	1
Mittlere Strafe	Feste Strafe	3
Schwere Strafe	Feste Strafe	5
Streckenbegrenzungen	Feste Strafe	1
Zeitfristen	Freie Strafe	2
Formale Freie Strafen	Freie Strafe	4
Unsportliche Freie Strafe	Freie Strafe	7

3. Das Regelwerk zum RCN Lauf

3.1 Die erste Runde besteht aus einer Einfindungsrunde.

3.11 Sie dient zum Positionieren und dem Reifenaufwärmen.

3.2 Die allgemeinen Regeln und die Streckenlimits müssen von allen eingehalten werden.

3.21 Bei falschem Benehmen vor, während und oder nach dem Rennen, werden Strafen einberufen.

3.211 Diese können aus einzelnen Strafsekunden bis hin zur Disqualifikation führen.

3.3 Im RCN Lauf wird nur mit den Reifenmischungen Renn-Hart (RH) gefahren.

3.31 Die Fahrzeugklassen starten versetzt voneinander in ihre drei Runden.

3.4 Um an der Meisterschaft teilnehmen zu können muss jeder Fahrer neben einem offiziellen ABC-Master Rating eine allgemeine Startberechtigung besitzen.

3.41 Diese allgemeine Startberechtigung wird durch die Teilnahme an der RCN erhalten.

3.411 RCN Läufe finden immer eine Woche vor dem Hauptrennen des VLN Meisterschaftslaufes statt.

3.42 In der RCN wird von den Fahrern konstantes Fahren, eigenständiges Denken und selbstständiges Informieren überprüft.

3.43 Um die allgemeine Startberechtigung zu erhalten muss man folgende Punkte erfüllt haben.

3.431 Ohne jeglichen Schaden drei Runden abzufahren.

3.432 Zwei gefahrene Renn-Rundenzeiten in einem 5s Konstant-Zeitfenster erbracht zu haben.

3.433 Mit der Einfindungsrunde und beiden gefahrenen Rundenzeiten nicht länger als 30min zu benötigen.

3.434 Den Ablauf der Veranstaltung eigenständig verstehen und den Anweisungen des Hosts Folge zu leisten.

3.5 In der RCN muss man nur 1x erfolgreich teilnehmen um die allgemeine Startberechtigung zu erhalten, darf optional aber an mehreren Läufen antreten.

3.51 In der RCN sind Fahrer mit dem PRO Rating ausgeschlossen.

3.511 Diese erhalten eine automatische allgemeine Startberechtigung.

3.512 Die Teamkollegen der PRO Fahrer fahren in der RCN mit dem SP3T Audi TT Cup.

3.52 In der RCN sind jegliche Gr.3 Fahrzeuge ausgeschlossen.

3.6 Sollte man die allgemeine Startberechtigung nicht erhalten, darf man an so vielen RCN Läufen teilnehmen bis einem dies gelingt

3.61 Ohne die allgemeine Startberechtigung darf man nicht an einer Rennveranstaltung teilnehmen.

3.611 Weder im Rennen, noch im QF, als auch im Academy Programm.

4. Strafen

4.1 Die Strafen werden in zwei Bereiche unterteilt.

Feste Strafen

Freie Strafen

4.2 Die festen bzw. festgelegten Strafen werden bei kleineren Vergehen einberufen.

Kleine Strafe = 10 Sekunden auf das Rennergebnis

Mittlere Strafe = 30 Sekunden auf das Rennergebnis

Schwere Strafe = 60 Sekunden auf das Rennergebnis

4.3 Die freien Strafen werden bei größeren Vergehen oder bei nicht vorhandenen Regelwerk Einträgen einberufen, diese Strafen besitzen keine feste Größe/Ordnung und werden individuell von den Kommissaren vergeben. Die Freien Strafen werden in zwei Kategorien eingeteilt, in Formale (Für das Rennengeschehen unwichtig) und Unsportliche (Für das Rennengeschehen wichtig)

4.4 Die an den Fahrer vergebenen Strafen werden mit Strafpunkten überwacht. Sollte ein Punktestand von über 13 Strafpunkten erreicht werden, wird mindestens eine Rennspeere für den betroffenen Fahrer in Kraft treten.

5. Lobbyeinstellungen

5.1 Rennlobby

Raummodus:	Freies Fahren
Raumzugang:	Nur Freunde
Strecke:	Nürburgring Nordschleife
Streckenbedingungen:	10:00 Bewölkt
Rundenanzahl:	1x Einfindungsrunde und 2x Zeitrunden
Starttyp:	Manueller Versetzter Start aus der Boxengasse
Startaufstellung:	Von Host eingestellt
Boost:	Aus
Windschattenstärke:	Realistisch
Sichtbarer Schaden:	Aus
Mechanischer Schaden:	Schwer
Reifenverschleiß:	1 Mal
Benzinverbrauch:	1 Mal
Treibstoffmenge zu Beginn:	Standard
Bodenhaftungsverlust:	Realistisch
Reifenwertung:	Rennen Hart
Tuning:	Ohne Beschränkung
Flaggen-Regeln:	Ein
Gegenlenk-Hilfe:	Verboten
Ideallinie:	Verboten
Autopilot:	Verboten

6. Fahrzeuglackierung

6.1 Um einem einheitlichen und präsentierbarem Fahrzeugfeld zu entsprechen, darf keine Fahrzeuglackierung provokant oder beleidigend sein.

6.11 Ein „Rat Look“ bzw. unpassende Lackierung ist verboten.

6.12 Sollte eine Lackierungsvorgabe nicht befolgt worden sein, werden schwere freie Strafe einberufen welche bis zur Disqualifikation führen können.

6.2 Folgende Punkte müssen beachtet werden

6.21 Jedes Fahrzeug muss einen schwarzen Gran Turismo Aufkleber auf der Windschutzscheibe besitzen.

6.22 Jedes Fahrzeug muss weiße Scheinwerfer besitzen.

6.3 Für die RCN Veranstaltungen wird mit einer vereinfachten Startnummern Lackierungsvorgabe gefahren, diese besteht aus dem Fahrzeugnummer Design Typ 7.

6.4 Team Fahrzeuge (2-3 Fahrzeuge = 4-6 Fahrer) müssen die exakt selbe Fahrzeuglackierung besitzen. Der einzige Unterschied darf neben der Fahrzeugnummer, kleine Farbänderungen am Design der Fahrzeuge sein. Dies muss aber mit den Veranstaltern besprochen werden.

6.5 Die Fahrzeuge dürfen keine Nummernschilder besitzen.

6.6 Die Fahrzeuglackierung darf über die Meisterschaft nur bedingt geändert werden.

6.61 Das Fahrzeug muss erkennbar bleiben zur vorherigen Lackierung, dementsprechend darf man die Lackierung maximal nur wenige Male leicht verändern.

6.62 Jede Änderung muss vom Veranstalter genehmigt werden, andernfalls werden schwere freie Strafen einberufen.

6.7 Die Felgen sind sowohl vom Typen/Hersteller als auch der Größe einheitlich beschränkt.

6.71 Die Felgen der SP10 GT4 und des Mazda Cup sind die **Standard Felgen**.

6.72 Die einheitlichen Felgen der SP3T Klasse sind **OZ Racing Superturismo LM** (Normale Größe)

6.73 Die einheitlichen Felgen der Toyota Cup Klasse sind **BBS FS** (Normale Größe)



7. Fahrzeugklassen

SP10 GT4 Klasse	
Die schnelle Klasse des Mittelweges mit Rundenzeiten von 7:05,000 Benötigtes Rating: PRO & AM, SEMI & SEMI, SEMI & AM	
Toyota Cup Klasse	
Die beste Einsteigerklasse für leicht erfahrene Fahrer, mit Fahrspaß und Rundenzeiten von 7:24,000 Benötigtes Rating: SEMI & AM, AM & AM	
	SP3T
	Das ausgediente Meisterschaft Fahrzeug alter Tage, der Audi TT Cup mit Rundenzeiten von 7:15,000 Benötigtes Rating: min. SEMI & AM
	Mazda Cup Klasse
	Das Einsteigerfahrzeug der aktuellen VLN Meisterschaft für alle neuen Fahrer mit Rundenzeiten von 8:26,000
Zugelassene Meisterschaftsklassen	Zusätzliche Meisterschaftsklassen

SP10 GT4	Toyota Cup	X-Klasse
Aston Martin Vantage BMW M4 Ford Mustang Jaguar F-Type Porsche Cayman Toyota GR Supra	Toyota 86	SP3T Audi TT Cup Gr.4
		Mazda Cup Mazda Roadster Touring Car

7.1 Gefahren wird mit zwei Meisterschaftsklassen (SP10 GT4, Toyota Cup) und zwei zusätzlichen externen Meisterschaftsklassen (SP3T, Mazda Cup).

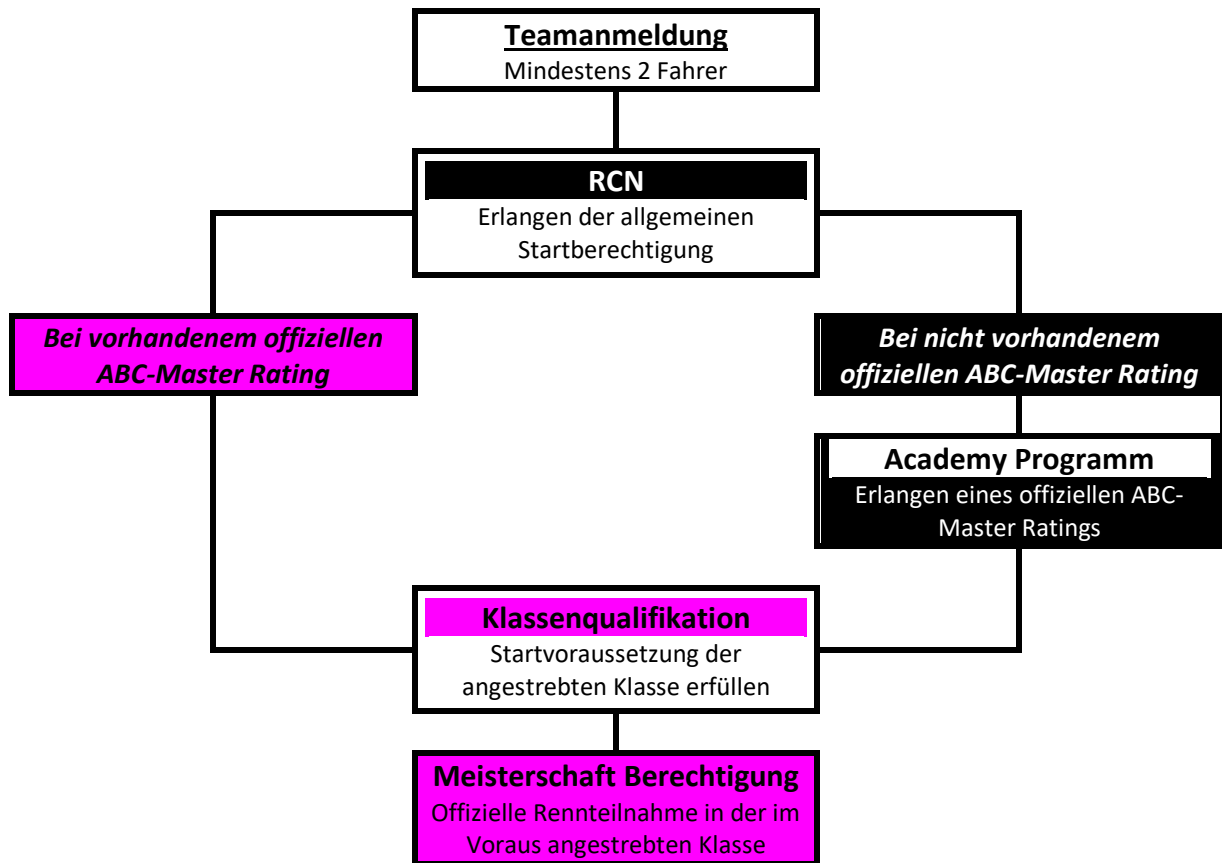
7.11 Die angegebenen Rundenzeiten dienen nur zur Veranschaulichung der jeweiligen Klassen.

7.12 Der Mazda Cup ist nur in den RCN Läufen zugelassen. Alle neuen Fahrer müssen ihre allgemeine Startberechtigung in diesem erfahren.

7.13 Die angegebenen Rundenzeiten dienen nur der Veranschaulichung des Leistungsniveaus.

8. Einschreibung

8.0 Der Weg zur ABC-Master VLN Meisterschaft Teilnahme



8.1 Das Fahrzeug kann während der Meisterschaft/ nach der Einschreibung nicht mehr ohne Konsequenzen gewechselt werden.


8.2 Jeder Fahrer muss mindestens einen RCN Lauf erfolgreich absolviert haben.

8.21 Nachdem dies gelungen ist muss der Fahrer nicht mehr weiterhin an den RCN Läufen teilnehmen.


8.3 Jedes reguläre ABC-Master RCN Lauf besteht aus einem drei Runden Zeitfahren, wovon jeweils alle drei für die Gesamtzeit addiert werden und die beiden fliegenden Runden 2 und 3 für die Konstant Überprüfung verglichen werden.

8.4 Die Anmeldung zum RCN Lauf muss fristgerecht bei der Organisation bzw. den Ansprechpartnern eingereicht werden.

9. Meisterschaft/ Kalender

 Der geplante Meisterschaftskalender der ABC-Master VLN Meisterschaft 2020		
	Rennen	Datum
-	<i>ABC-Master Referenzzeiten Test QF</i>	<i>04.10.2020</i>
1		<i>RCN 1</i>
		<i>04.10.2020</i>
-	<i>ABC-Master Pre-Session Race</i>	<i>10-11.10.2020</i>
2		<i>RCN 2</i>
		<i>25.10.2020</i>
1	ABC-Master VLN Lauf 1	31.10-01.11.2020
3		<i>RCN 3</i>
		<i>29.11.2020</i>
2	ABC-Master 6h Hauptrennen	05-06.12.2020
4		<i>RCN 4</i>
		<i>03.01.2021</i>
3	ABC-Master VLN Lauf 2	09-10.01.2021
5		<i>RCN 5</i>
		<i>24.01.2021</i>
4	ABC-Master VLN Lauf 3	30-31.01.2021
6		<i>RCN 6</i>
		<i>14.02.2021</i>
5	ABC-Master VLN Lauf 4	20-21.02.2021
7		<i>RCN 7</i>
		<i>14.03.2021</i>
6	ABC-Master VLN Lauf 5	20-21.03.2021

9.1 Beispiel einer RCN Veranstaltung mit dem Datum 09.08.2020

 Der Ablauf einer ABC-Master VLN Meisterschaft RCN Veranstaltung		
	Rennen	Datum
1	Anmeldeschluss zur geplanten Veranstaltung	07.08.2020
2	Veröffentlichung der Lobbyeinteilung mit Uhrzeiten	08.08.2020
3	Start des RCN Veranstaltung	09.08.2020

10. Die zugelassenen Fahrzeuge mit ihrer bop.

Die „balance of performance“ der Fahrzeuge kann sich jedes Update verändern und ist so nie feststehend. Die aktuellste bop. (V. 1.59) wird für die Fahrzeuge der SP10 GT4 Klasse stets angewendet, die restlichen Fahrzeuge der Cup und zusätzlichen Klassen bleiben von Änderungen unberührt.

SP10 GT4

Aston Martin Vantage	96% Leistung (286kW), 103% Gewicht (1390kg)
BMW M4	98% Leistung (288kW), 106% Gewicht (1446kg)
Ford Mustang	101% Leistung (297kW), 104% Gewicht (1456kg)
Jaguar F-Type	98% Leistung (291kW), 103% Gewicht (1390kg)
Porsche Cayman	94% Leistung (266kW), 110% Gewicht (1430kg)
Toyota GR Supra	95% Leistung (279kW), 105% Gewicht (1449kg)

Toyota Cup

Toyota 86	75% Leistung (200kW), 105% Gewicht (1260kg)
-----------	---

SP3T

Audi TT Cup	91% Leistung (227kW), 100% Gewicht (1125kg)
-------------	---

Mazda Cup

Mazda Roadster Touring Car	58% Leistung (88KW), 126% Gewicht (1001kg)
----------------------------	--